|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter un système d’exploitation (SE)** | | **Numéro: P01-DN-01** |
|  | | |
| **Description: Permet d’ajouter un SE dans la base de données** | | |
| **Acteur primaire: Administrateur de base de données** | | |
| **Acteur secondaire :** | | |
| **Date de création : 26 aout 2015** | **Date de modification :** | |
| **Version : 1.0** | **Responsable : David Paquet** | |
|  | | |
| **Préconditions :** L’administrateur de base de données s’est authentifié. | | |
| **Déclencheur : dans la barre des menus : données 🡪 Système d’exploitation, le bouton « Ajouter » a été sélectionné.** | | |
| **Processus nominal :**   1. La fenêtre « détails – système d’exploitation » est présentée à l’écran 2. L’administrateur saisi le code, le nom, l’édition, la version et, si nécessaire, les informations supplémentaires. 3. L’admin appuie sur le bouton de confirmation. 4. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. 5. L’administrateur de base de données appuie sur le bouton « OK » 6. Le système ferme la fenêtre « détails – système d’exploitation ». | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : SE** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  Aucun | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **L’administrateur de base de données souhaite créer une copie pour faciliter la saisie des données**  Lorsque l’administrateur effectue un double-clic sur une ligne d’un système d’exploitation, la fenêtre « détails – système d’exploitation » ouvre. L’administrateur doit ensuite appuyer sur le bouton « copier ». Cette fonction change le numéro séquentiel de l’id. Finalement, l’administrateur effectue les autres changements pour que la fiche corresponde au système d’exploitation qu’il désire ajouter et les enregistre.  **L’administrateur de base de données souhaite modifier un jeu**  Début : 1   1. L’administrateur double-clic sur la ligne qu’il souhaite modifier 2. La fenêtre « détails – système d’exploitation » est présentée à l’écran 3. L’administrateur saisie les informations qu’il veut modifier   Retour 4  **L’administrateur de base de données souhaite consulter un jeu**  Début : 1   1. L’administrateur double-clic sur la ligne qu’il souhaite modifier 2. La fenêtre « détails – système d’exploitation » est présentée à l’écran   Fin  **L’admin souhaite supprimer un jeu**  Début : 1   1. L’administrateur appuie sur le X rouge a droite de la ligne qu’il souhaite effacer 2. Un message de confirmation apparait à l’écran 3. L’administrateur confirme la suppression   Fin | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * La fenêtre « détails – système d’exploitation » peut être déplacé par contre, lorsque la fenêtre est présente, il est impossible d’interagir avec ce qui est situé sous la fenêtre. | | |
| **Divers:** | | |